小伙伴们大家好！“咖啡罐品游戏”又跟大家见面啦！上一期的内容里咖啡罐带小伙伴们了解了阿拉伯及中东地区的古代游戏历史。今天，咖啡罐接着跟大家聊聊古代游戏的那些故事，一块看看古代咖喱（印度）国的人们都玩些什么游戏吧！

印度是世界四大文明古国之一，（咖啡罐突然思考：不知道古时候的印度人吃咖喱有没有现在这么冲），距今4500~3500年前出现了古印度文明。既然有文明，必定有游戏。要不那得多无聊？据考证，在印度河流域文明，又称哈拉帕文明时期，就有过立方体或长方体骰子的使用记载。梵文古籍《梨俱吠陀》中记录了古印度人使用骰子进行游戏的记录。与其他古文明一样，游戏在古印度同样属于象征统治者及贵族身份地位的活动。不同一点是，游戏在古印度时期也应用于商业活动。《巴利三藏》中记载了印度佛教僧人禁止的游戏列表。列表中的游戏包含了棋盘游戏（如“八目棋”）、表现楼层图表的游戏（类似于今天的户外游戏“跳房子”）以及骰子游戏、球类游戏等。这些被禁止的游戏具有研究古印度历史文化的重要价值。

//图片

提起象棋，小伙伴们都非常熟悉。象棋的起源于印度，由古印度游戏“恰图兰卡”逐渐演变而来。 “恰图兰卡”起源于印度及中亚地区，距今已有1800~2000年的历史。随后沿着古丝绸之路逐渐传播到中国及波斯地区。“恰图兰卡”是双人游戏，棋子包含王、后、士、象、马、车、兵。“恰图兰加”是一种相似形式的四人游戏。国际象棋大师尤里·阿维尔巴赫（1922~）推测，现代象棋深受“恰图兰卡”的发展影响。“恰图兰卡”的游戏形式随着时间的推移，逐渐演变，又融合了其他多种元素，逐渐发展为当今人们耳熟能详的现代象棋。

//图片

古印度游戏对当今游戏的影响不仅仅只有象棋，其他还有由“印度十字棋”演变发展而来的“飞行棋”，被小孩子们所喜爱的“蛇与梯子”等等。这些曾经作为皇宫贵族象征的活动逐渐深入到民间，随着历史的发展，一代一代传递至今，对现代文化的形成有着不可磨灭的作用。

//图片

小伙伴们看到这里是不是对游戏发展的来龙去脉又有新的认识呢？咖啡罐认为，游戏是一种文化，是一种人类文明发展的必然产物，古代是如此，现在是如此，未来更是如此。即使不玩游戏的小伙伴们，工作之余跟着咖啡罐，品品游戏，看看历史想必也是一种轻松闲适······

未完待续······

下期预告：游戏在美洲大陆文明里的那些事儿···